

Informe de contratos públicos

Consulta generada el 30 de agosto de 2026 a las 4:32 p.m. · Fuente: CompraNet (Hacienda)

Parámetros de la consulta

Término	PRODUCTORA DE ESPECTACULOS Y EVENTOS ESPECIALES PREES SA DE CV
Buscar en	Proveedor
Ordenado por	Agregado hace más

Resumen

CONTRATOS	IMPORTE TOTAL	PROMEDIO	PROVEEDORES	INSTITUCIONES
4	\$3.0 M	\$757.7 k	1	2

Importe total exacto: \$3,030,748

Importe por año

2019		\$499.3 k · 2 contr.
2020		\$119.5 k · 1 contr.
2022		\$2.4 M · 1 contr.

Instituciones

#	INSTITUCIÓN	CONTRATOS	MONTO	%
1	CRE	1	\$2,412,000	79.6%
2	CULTURA	3	\$618,748	20.4%

Proveedores

#	PROVEEDOR	CONTRATOS	MONTO	%
1	PRODUCTORA DE ESPECTACULOS Y EVENTOS ESPECIALES PREES SA DE CV PEE090428PX4	4	\$3,030,748	100.0%

Desglose de contratos

El código de cada contrato enlaza a su anuncio oficial en comprasmx.

1. SERVICIO DE PRODUCCIÓN DE AUDIO Y VIDEO EN CIRCUITO CERRADO, VIDEOCONFERENCIA

\$2,412,000 26 may 2022 EXPIRADO Servicios
Proveedor: PRODUCTORA DE ESPECTACULOS Y EVENTOS ESPECIALES PREES SA DE CV PEE090428PX4
Institución: COMISIÓN REGULADORA DE ENERGÍA (CRE)
Código: [2777084](#)
SERVICIO DE PRODUCCIÓN DE AUDIO Y VIDEO EN CIRCUITO CERRADO, VIDEOCONFERENCIA, TRANSMISIÓN STREAMING, GRABACIÓN, POSTPRODUCCIÓN Y TRANSCRIPCIÓN DE LAS SESIONES DE LA CRE

2. "CONTRATACIÓN DE SERVICIOS CONSISTENTES EN COADYUVAR EN EL FUNCIONAMIENTO DEL CENTRO DE CULTURA DIGITAL (CCD) LLEVANDO A CABO LA REALIZACIÓN DEL 2º FESTIVAL INTERNACIONAL INMERSIVA, MEDIANTE LA PRODUCCIÓN, GESTIÓN, COORDINACIÓN, REVISIÓN, MONTAJE

\$344,828 26 nov 2019 EXPIRADO Servicios
Proveedor: PRODUCTORA DE ESPECTACULOS Y EVENTOS ESPECIALES PREES SA DE CV PEE090428PX4
Institución: SECRETARÍA DE CULTURA (CULTURA)
Código: [2206766](#)
"CONTRATACIÓN DE SERVICIOS CONSISTENTES EN COADYUVAR EN EL FUNCIONAMIENTO DEL CENTRO DE CULTURA DIGITAL (CCD) LLEVANDO A CABO LA REALIZACIÓN DEL 2º FESTIVAL INTERNACIONAL INMERSIVA, MEDIANTE LA PRODUCCIÓN, GESTIÓN, COORDINACIÓN, REVISIÓN, MONTAJE, INSTALACIÓN Y DESMONTAJE, ASÍ COMO, PROPORCIONAR TODOS LOS MATERIALES Y REQUERIMIENTOS TÉCNICOS NECESARIOS PARA LA EXHIBICIÓN DE 8 PIEZAS INMERSIVAS; 4 DE ARTISTAS EN RESIDENCIA NACIONALES Y OTRAS 4 DE INVITADOS INTERNACIONALES, ADEMÁS DE LA IMPARTICIÓN DE 3 TALLERES Y 3 CONFERENCIAS. DICHO FESTIVAL SERÁ LLEVADO A CABO DENTRO DE LAS INSTALACIONES DEL CCD DEL 26 AL 29 DE SEPTIEMBRE DE 2019.

LAS 4 PIEZAS NACIONALES SON: ""TERRESTRE"" DE ADRIÁN REGNIER- TEMA REALIDAD VIRTUAL; ""VOZ PÚBLICA"" DE DORA BARTILOTTI- TEMA TÉXTILES ELECTRÓNICOS; ""LA EXTRACCIÓN DE LA PIEDRA DE LA LOCURA"" DE LUIS FELIPE ALANIS- TEMA INSTALACIÓN INMERSIVA Y ""HYPER D"" DE MALITZIN CORTÉS- TEMA REALIDAD VIRTUAL.

LAS 4 PIEZAS INTERNACIONES SON: ""MARIMBULA"" DE SERGIO BROMBERG (COLOMBIA). - REALIDAD VIRTUAL; ""TSDOMS"" DE ESTELA OLIVIA (ESPAÑA). - REALIDAD VIRTUAL; ""EL VÉRTIGO DE OTROS"" DE GUILLAUME PERREAULT ROY (CANADA). - REALIDAD VIRTUAL Y ""EVE"" DE DANIEL GONZÁLEZ (COLOMBIA). - DANZA Y REALIDAD VIRTUAL, ÉSTA ÚLTIMA EXHIBIDA ÚNICAMENTE LOS DÍAS 28 Y 29 DE SEPTIEMBRE 2019.

EN LOS TALLERES Y CONFERENCIAS, SE BRINDARÁ ASISTENCIA TÉCNICA Y ATENCIÓN PERSONALIZADA A LOS TALLERISTAS CON EL FIN DE PODER LLEVAR A CABO EL EFICIENTE Y CORRECTO DESARROLLO DE LOS MISMOS. EN DICHAS ACTIVIDADES LOS EXPERTOS ABORDARÁN TEMÁTICAS RELEVANTES EN TORNO A TEMAS DE TECNOLOGÍAS INMERSIVAS, NARRATIVAS INTERACTIVAS, INNOVACIONES TECNOLÓGICAS, TRANSMEDIA Y MODELOS DE NEGOCIO.

LOS TALLERES SON: DANZA Y SUJETO CORPORIZADO. - IMPARTIDO POR DANIEL GONZÁLEZ Y MARGHERITA BERGAMO.

3. "CONTRATACIÓN DE SERVICIOS INTEGRALES PARA LA REALIZACIÓN DEL EVENTO DENOMINADO GLOBAL GAME JAM 2019 (MARATÓN DE CREACIÓN DE JUEGOS) OFRECIDO POR EL CENTRO DE CULTURA DIGITAL, EL CUAL SERÁ LLEVADO A CABO LOS DÍAS 25, 26 Y 27 DE ENERO EN EL FORO 6

\$154,470 17 abr 2019 EXPIRADO Servicios

Proveedor: PRODUCTORA DE ESPECTACULOS Y EVENTOS ESPECIALES PREES SA DE CV PEE090428PX4

Institución: SECRETARÍA DE CULTURA (CULTURA)

Código: [2047705](#)

"CONTRATACIÓN DE SERVICIOS INTEGRALES PARA LA REALIZACIÓN DEL EVENTO DENOMINADO GLOBAL GAME JAM 2019 (MARATÓN DE CREACIÓN DE JUEGOS) OFRECIDO POR EL CENTRO DE CULTURA DIGITAL, EL CUAL SERÁ LLEVADO A CABO LOS DÍAS 25, 26 Y 27 DE ENERO EN EL FORO 6 DE LOS ESTUDIOS CHURUBUSCO, DICHOS SERVICIOS INCLUYEN:

- RENTA DE GENERADOR PLANTA DE LUZ
- ILUMINACIÓN: LEKO, CEGADORAMINIBRUTO, FANOUT, SOCAPEX CABLEADO, EXTENSIÓN CORRIENTE, CENTRO DE CARGA AC Y TÉCNICO EN ILUMINACIÓN.
- MOBILIARIO: RENTA DE MESA TABLON Y SILLA DE PLÁSTICO, COMPRA DE SILLA DE PLÁSTICO
- HARDWARE Y RIGGING: ESTRUCTURA TRUSS (INCLUYE 4 TORRES Y 2 BASES) Y PLATE BASE PARA TRUSS
- CONSUMIBLES: CINTA DELIMITADORA, PRESS WALL Y TELA CON IMPRESIÓN
- PERSONAL TÉCNICO ESPECIALIZADO PARA MONTAJE Y DESMONTAJE DE MESAS Y SILLAS
- TRANSPORTE CHICO (2) PARA TRASLADO DE EQUIPO Y PERSONAL

"

4. CONTRATACIÓN DE SERVICIOS INTEGRALES CONSISTENTES EN COADYUVAR EN EL CENTRO DE CULTURA DIGITAL LLEVANDO A CABO LA PRODUCCIÓN DEL EVENTO GIGASEDE MÉXICO - GLOBAL GAME JAM 2020, LOS DÍAS 31 DE ENERO Y 1 Y 2 DE FEBRERO DEL PRESENTE AÑO EN LAS INSTALACIONES D

\$119,450 1 abr 2020 EXPIRADO Servicios

Proveedor: PRODUCTORA DE ESPECTACULOS Y EVENTOS ESPECIALES PREES SA DE CV PEE090428PX4

Institución: SECRETARÍA DE CULTURA (CULTURA)

Código: [2285786](#)

CONTRATACIÓN DE SERVICIOS INTEGRALES CONSISTENTES EN COADYUVAR EN EL CENTRO DE CULTURA DIGITAL LLEVANDO A CABO LA PRODUCCIÓN DEL EVENTO GIGASEDE MÉXICO - GLOBAL GAME JAM 2020, LOS DÍAS 31 DE ENERO Y 1 Y 2 DE FEBRERO DEL PRESENTE AÑO EN LAS INSTALACIONES DEL COMPLEJO CULTURAL LOS PINOS. EL GLOBAL GAME JAM TIENE POR OBJETO REUNIR A PROFESIONALES Y AMATEURS DE DIFERENTES ÁREAS TÉCNICAS Y ARTÍSTICAS PARA DESARROLLAR JUEGOS Y VIDEOJUEGOS EN UN PERÍODO DE 48 HORAS ININTERRUMPIDAS CON EL FIN DE FOMENTAR EL TRABAJO EN EQUIPO Y LA SOCIALIZACIÓN DEL PROCESO DE HACER JUEGOS.

EL PRESTADOR DE SERVICIOS, SE ENCARGARÁ DE PROVEER EL SIGUIENTE EQUIPO; ASÍ COMO, DE REALIZAR EL MONTAJE Y DESMONTAJE PARA LA REALIZACIÓN DEL EVENTO:

ENERGÍA: 1 GENERADOR/PLANTA DE LUZ CATERPILLAR DE 125 KW EN REMOLQUE, SONOAMORTIGUADO Y 75M. DE FEEDER (CABLE CORRIENTE).

ILUMINACIÓN: 4 FANOUT CABLEADO, 2 SOCAPEX 30MTS CABLEADO, 2 SOCAPEX 15MTS CABLEADO, 50 EXTENSIONES PARA CORRIENTE BRYANT, 2 CENTROS DE CARGA AC PARA ILUMINACIÓN, 2 JUMPER (CAM LOCK) JUEGO DE 3 FASES UN NEUTRO Y FÍSICA DE 2-0 2 MT. LARGO, 1 LOTE DE CABLE DE CORRIENTE (HUBBEL 4X10, EXTENSIONES Y REDES DE ESCENARIO), 2 BARRAS LEDS SPIDER BAR, 4 TÉCNICOS EN ILUMINACIÓN.

HARDWARE Y RIGGING: 2 ESTRUCTURAS TRUSS (ESTRUCTURA TUBULAR) MKII TOMCAT 3MTS, 2 BASES PARA PROYECTOR, 2 PLATE BASE PARA TRUSSMKII 2.

MOBILIARIO: 60 MESAS TIPO TABLÓN.

TRANSPORTE: 1 CAMIÓN DE 3.5 TON PARA TRANSPORTE DE MATERIALES INCLUYENDO PERSONAL PARA CARGA Y DESCARGA.
